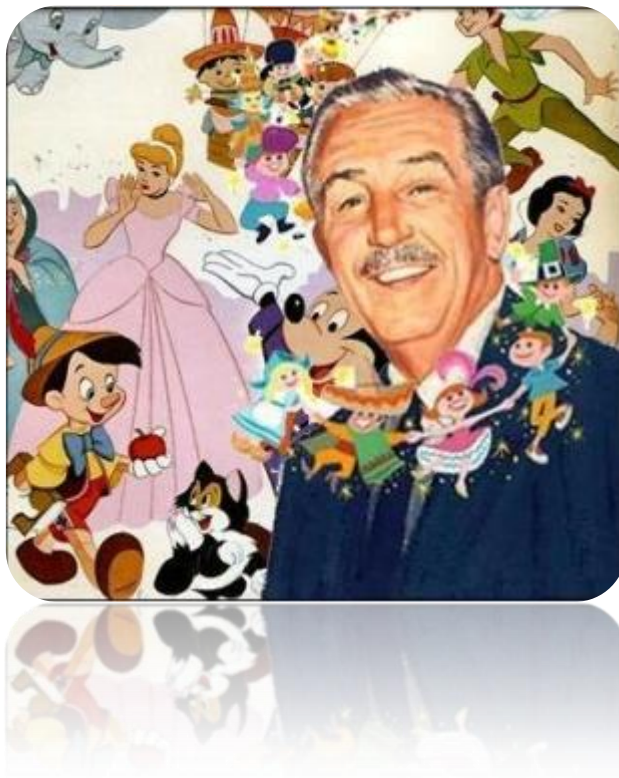


Департамент культури, туризму, національностей та релігій
Запорізької обласної державної адміністрації
Комунальний заклад "Запорізька обласна бібліотека для дітей "Юний читач"
Запорізької обласної ради



Яскравий світ Волта Діснея

До 115-річчя від дня народження американського режисера
мультиплікаційного кіно, художника, продюсера

Інформаційно-методичний матеріал

Запоріжжя,
2016

Яскравий світ Волта Діснея: інформаційно-методичний матеріал / укладач М. П. Зубко; Запорізька обласна бібліотека для дітей "Юний читач". – Запоріжжя, 2016. – 12 с.

Інформаційно-методичний матеріал містить відомості про життя та творчий доробок американського режисера мультиплікаційного кіно, художника, продюсера Волта Діснея та рекомендації щодо популяризації його творчості.

Розраховано на бібліотечних фахівців та широке коло читачів.

Укладач

Зубко М. П.

Комп'ютерна верстка

Веселова Л. Г.

Відповідальна за випуск

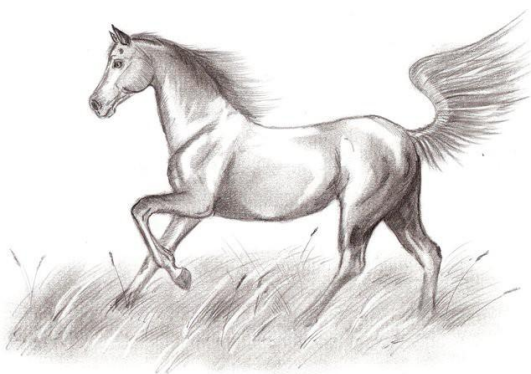
Данилова Л. В.

Поданий матеріал стане в нагоді всім, хто любить художню мультиплікацію, проводить заходи в дитячих закладах: бібліотекарям, вихователям, організаторам дитячого читання.

Волт Дісней. Історія успіху Рандеву з великим мультиплікатором

Історія майбутнього художника-мультиплікатора почалася 5 грудня далекого 1901-го, коли в сім'ї звичайного теслі та вчительки з Чікаго народився четвертий з п'яти дітей – Волтер Еліас. Серед його предків були англійці, ірландці і німці.

Дитинство маленького Волта зовсім не нагадувало одну з його чудесних казок. На початку ХХ ст. у Чікаго процвітало злочинство. Дісней ніяк не могли наважитися на переїзд, однак останньою краплею стало вбивство поліцейського на сусідній вулиці. Так чотирирічний Волт опиняється у місті Марселін, штат Міссурі, де мешкав брат його батька. Там родина купує невеличку ферму. Маленький Волт не мав тоді ні паперу, ні олівця, але йому так хотілося малювати!



Всі в місті знали і любили веселого, добродушного Волтера. Якось літній сусід, доктор Шервуд, заплатив малому 25 центів за малюнок його коня на клапті паперу. "Саме вдалий малюнок кобили містера Шервуда і наштовхнув мене на думку стати художником", – згадував пізніше Дісней.

Вже у вісім років батько змушував юного Волта працювати – розносити листи і рекламу його фірми. Усі гроші батько відбирав, але Волт не скаржився: таємно від свого "суворого шефа" він набирав удвічі більше роботи і у своїх стоптаних черевиках бігав містом, аби вчасно доставити пошту та заробити на кишенькові витрати.

Згодом родина Діснейів знову знялася з місця у пошуках кращого життя. Цього разу вони обрали Канзас-Сіті. У місті був один прекрасний маєток з розкішним садом та височенною огорожею. Як же хотілося юному Волтеру потрапити всередину цього казкового замку, прогулятися його високими безлюдними кімнатами, помилуватися старовинними картинами! Безмежна уява малювала хлопчику неземні багатства, проте всі його спроби проникнути на приватну територію закінчувалися невдачами. Тоді хлопчик поклявся, що колись неодмінно збудує величезний будинок з розвагами для дітей та мальовни-

чим садом для ігор... Так народилася заповітна мрія, якій судилося здійснитися через 40 років у вигляді Діснейленду.

Коли 1918-го через неповноліття Волта не взяли на військову службу, хлопець записався до Червоного Хреста, де, потрапивши за океан, рік працював водієм швидкої. Та й тут креативний юнак зумів виділитися. Його швидко знали всі – ще б пак! – від самого верху і до коліс Волт розмалював її чудернацькими малюнками.

Після повернення, юнак мріючи стати художником, відвідує Художній інститут в Канзас-Сіті, де отримує навички малювання з гіпсових зліпків. Потім вступає до Академії витончених мистецтв в Чикаго, де проходить також курси газетних карикатуристів, проте мріє скоріше вирватися з тенет навчання і на решті працювати самостійно. Вже тоді виявився його інтерес до малювання тварин. Родичі майбутнього генія мультиплікації не розуміли, як можна заробляти малюванням, але Волт наполегливо йшов до своєї мети: разом із другом вони організували фірму «Дісней-Айверкс, комерційні художники», і справа пішла на лад. Фірма дуже швидко стала процвітати, хоча були і невдачі. Не маючи достатнього досвіду в бізнесі, наступна фірма Діснея "Сміхограм корпорейшн" швидко збанкрутіла.

Після невдалих пошуків роботи художником Діснея зацікавлює мультиплікація. І ось він раптово вирішує покинути рідний Канзас. З кількома малюнками, готовим мультфільмом та 40 доларами в кишені цей відчайдух вирушає в Голівуд. Проте скоро розчаровується у професії актора (Волту дали роль у масовці, а потім узагалі видалили епізод з фільму), Дісней винаймає у свого дядечка гараж та на позичені гроші купує все необхідне для створення мультиків. У якості партнера Волт бере свого брата Роя. Так вони започатковують "Дісней Бразерз студію".



Перший мультфільм братів Дісней називався "Аліса в намальованій країні". Сюжет цього фільму Волт створив сам, але надихала його Аліса з книги Л. Керролла "Аліса в країні чудес". Головна героїня мультфільму розповідала дітям надзвичайні історії, які трапились з нею та її друзями. Всі ці історії Дісней передавав через малюнок – і виходив фільм. Фільми з цією героїнею випускались 4 роки.

16 жовтня 1923 року брати підписали контракт з дистриб'ютором з Нью-Йорка Маргарет

Вінклер. Цей день вважають датою заснування "Walt Disney Company".

Волта Діснея переповнюють нові ідеї, і він придумує наступного персонажа, з яким запускає серію фільмів під загальною назвою "Освальд – щасливий кролик", а у 1928 році вперше з'являється мишеня Міккі Маус у німому фільмі "Божевільний аероплан", яке згодом стає візитівкою компанії.



The
WALT DISNEY
Company

Волт Дісней першим почав використовувати звук у мальованих фільмах, а також його герої – кроленята, мишенята, оленята та інші звірята – почали рухатись.

Щоб тваринки у фільмах були як живі, мультики вироблялись за поточною технологією, де кожний художник малював те, що йому більше за все вдавалось, а в кінці роботи виходила цільна виразна картина.

У 1932 році Дісней одним із перших почав випускати кольорові мультфільми, використовуючи розроблений в США метод "техніколов". З цього часу всі його роботи стають кольоровими і повнометражними.

Всі Діснеївські фільми надзвичайно талановиті, їх однаково люблять і дорослі, і діти. Психологія улюблених героїв близька і зрозуміла навіть малюкам: персонажі фільмів переживають ті ж проблеми, що і люди, так же хочуть добра і не люблять тих, хто вчиняє несправедливо. Варто лише пригадати його "Білосніжку та семеро гномів", "Піноккіо", "Дамбо", "Бембі", "Попелюшку", "Сто один далматинець" та ін.

Щоб мультфільми з'являлися частіше, для їхнього виробництва Волт Дісней будує спеціально оснащену студію-фабрику мультфільмів в Бербанксі. Важко перелічити, скільки улюбленців дитвори випустив у світ своєю щедрою і талановитою рукою Волт Дісней: Тутто і Гуфі, Дональд Дак, Білосніжка і сім гномів, слоненятко Дамбо, Міккі Маус... Уже після смерті Діснея була закінчена мульткартина "Книга джунглів" за твором Р. Кіплінга про Мауглі, який виріс серед звірів.

Всього за своє життя Волт Дісней зняв 111 фільмів, був продюсером 576 кіноробіт, відзначений 22 преміями. За свою роботу він отримав 29 Оскарів! У 1968 році, вже після смерті, був нагороджений найвищою нагородою США Золотою медаллю Конгресу. Це режисер, що має світову славу.

Волт Дісней – засновник компанії "Walt Disney Production", яка перетворилась на медіаімперію "The Walt Disney Company". Тут знімалися такі чудові картини як "Русалонька", "Аладдін", "Король Лев", "У пошуках Немо", "Тачки" та інші улюблені мультфільми дітей усього світу. Цікаво, що і племінник Волта Діснея подарував нам 104 фільми про Чіпа і Дейла.

Серце Волта Діснея перестало битися 15 грудня 1966 році. Йому було 65. Помер режисер від раку легень, викликаного тривалим курінням. Після цього в жодному мультфільмі компанії Волта Діснея ви не побачите сигарети.

Де похований мультиплікатор? Поширена версія про те, що його тіло заморожене в криогенній камері, на це він пішов в надії на знаходження методу розморожування організму людини в далекому майбутньому. Насправді, його прах спочиває на кладовищі в Форест-Лаун.

За словами Даяни Мері Дісней – доньки Волта Діснея – матері сімох дітей, автора популярної біографії режисера, засновника музею в Сан-Франциско



(був відкритий у жовтні 2009 року), Волт Дісней був зразковим батьком і сім'янином. Весь свій вільний час він присвячував родині. Під час прогулянок з доньками йому прийшла в голову ідея створити таке місце, де було б цікаво і дорослим, і дітям. Згодом, таким місцем став відомий всім Діснейленд. Тож яскравий світ Волта Діснея продовжує зачаровувати і дарувати всім мешканцям нашої планети хвилини радості і щастя.

Методична рекомендація: Щоб не перетворити захід для дітей просто на лекцію, пропонуємо провести інсценування епізоду з казки (на вибір бібліотекаря), читання вголос уривків з творів, наприклад діалогу гномиків із казки "Білосніжка та семеро гномів", читання діалогів за ролями, перегляд уривків з мультфільмів Волта Діснея. Можна провести веселі змагання, які організують для дітей герої мультфільмів, наприклад Кім і Міккі Маус, Чип і Дейл, провести майстер-клас з малювання за шаблонами, запросити вихованців студії мультиплікації з розповіддю про створення мультфільмів або квест за мультфільмами великого режисера.

Літературний квест "Шляхами диснейських героїв"

для дітей молодшого та середнього шкільного віку

У квесті беруть участь дві команди. Кожна отримує свого супроводжувачого і свій маршрут, який повинна пройти виконуючи завдання провідника та використовуючи підказки. За виконання кожного завдання команда отримує літеру. Всі завдання пов'язані з іменами героїв та назвами мультфільмів Волта Діснея. По закінченні квесту команди з отриманих літер складають ім'я персо-

наша книга, яку в дитинстві любив читати Волт Дісней, і яка лягла в основу його першого мультфільму. Перемагає та команда, яка не тільки першою складе слово, але й відшукає відповідну книгу на книжковій полиці.

Маршрут першої команди:

Ведуча: Першу літеру ви отримаєте, якщо зануритесь на дно океану і познайомитеся з донькою самого Нептуна. Допоможіть їй пропливти повз медуз і не ужалитись. Потрапити на дно океану ви зможете, якщо сходинками спуститесь у відділ краєзнавства.

Завдання 1: на шпигаті на різній висоті прив'язані медузи, вирізані з кольорового паперу. Учасникам команди потрібно пройти під ними і не торкнувшись жодної. Виконавши завдання, діти отримують букву А та пригадують ім'я героїні – Аріель.

Ведуча: Наступну літеру ви отримаєте у відділі масової роботи та естетичного виховання, коли виконаєте відповідне завдання.

Завдання 2: команді належить зібрати пазл і відгадати, з якої казки зображений на ньому предмет. (Це лампа з казки "Аладдін). За правильну відповідь учасники отримують другу літеру – Л.

Ведуча: Далі ми з вами прямуємо на абонемент відділу обслуговування учнів 5-9 класів. Тут вам потрібно розгадати кросворд і визначити ім'я героя з мультфільму Волта Діснея.

Завдання 3 (запитання кросворду):

а) Принцеса, що носить шаровари, єдина, що поцілувала злодія. (Жасмін).

б) Принцеса, яку народила не людина і яка боролася із злодійкою. (Аріель).

в) Принцеса, яка обрізала волосся і видавала себе за чоловіка. (Мулан).

г) Принцеса, яка врятувала свого коханого від злих чар. (Белль)

д) Єдина блондинка з фіолетовими очима, сукня якої постійно змінює свій колір з рожевого на блакитний. (Аврора)

Учасники розгадують кросворд, складають слово Сімба і отримують наступну літеру – С.

Ведуча: А наша подорож продовжується, і ми рушаємо у інформаційно-бібліографічний відділ. Наступне наше завдання пов'язане з героєм, що має дуже розвинені смакові рецептори. При цьому він гарний собою та має віддане

і любляче серце. Але дізнатись його ім'я ви зможете лише виконавши наступне завдання.

Завдання 4: учасникам треба визначити на смак шість різних видів їжі. Це можуть бути фрукти, овочі, крупи тощо. Виконавши це завдання, учасники отримують ім'я героя (це собака Леді) і наступну літеру – Л.

Ведуча: А тепер наш шлях пролягає до читального залу відділу обслуговування учнів 5-9 класів. Погодьтеся: без іграшок життя нудне і невеселе. Ми дорослішаємо, але все одно у кожного з нас на все життя залишається улюблена іграшка. Ось і наступне наше завдання пов'язане саме з іграшками і назвою одного з діснеївських мультфільмів.

Завдання 5: Всі учасники стають у коло. Перед ними на підлозі лежать іграшки (на одну менше, ніж дітей). Поки звучить музика, треба схопити іграшку якнайшвидше. Хто не встиг, виходить із кола. По закінченні гри команда пригадує назву мультфільму "Історія іграшок" і отримує останню букву завдання – І.

Маршрут другої команди.

Ведуча: Наша перша зупинка у відділі масової роботи та естетичного виховання, а перше завдання пов'язане з іменем героїні з мультфільму Волта Діснея, що має чудовий нюх і може знайти навіть голку в копиці сіна. Вона живе в будинку, має родовід, цінує сміливість та мужність.

Завдання 1: Команда має відшукати у відділі всі малюнки із зображенням Міккі Мауса та пригадати ім'я героїні (це собака Леді). За виконання завдання команда отримує літеру Л.

Ведуча: Далі прямуємо до інформаційно-бібліографічного відділу. Хочу вам повідомити, що у однієї принцеси друзі не тварини, а риби. У мене в руках теж рибки, але незвичайні. Кожна з них приховує питання, на які виповинні відповісти.

Завдання 2: Команді треба вибрати вірний варіант відповіді.

1. Скільки існує діснеївських принцес? (3, 5, 8, 12);
2. В обмін на що підводна відьма Урсула подарувала Аріель ноги замість русалчиного хвоста? (на очі; на голос; на волосся; на ноги);
3. Як звали дикого кабана з мультфільму "Король Лев"? (Стайк; Тимон; Пумба; Гуффі);

4. Як звати краба, друга Аріель, з мультфільму "Русалонька"? (Сервеп; Себастьян; Сиріус; Жан);

5. Як звали хазяїна Понго з мультфільму "101 далматинець"? (Хорас; Джаспер; Роджер; Денні);

6. Хто був прибічником Шрама, брата короля Муфаси, з мультфільму "Король Лев"? (Вовки; Лисиці; Гієни; Носороги);

Як звали головного злодія-крадія королівства з мультфільму "Рапунцель"? (Володимир; Паскаль; Флінн Райдер; Крюк);

За правильні відповіді на питання вікторини та пригадавши ім'я принцеси Аріель, учасники отримують літеру А.

Ведуча: Наша подорож триває, і ми рушаємо у відділ краєзнавства. Добре відомо, що Цар звірів добре знає своїх підданих. А чи впізнаєте їх ви? Дайте відповіді на загадки та пригадайте ім'я головного персонажу мультфільму "Король Лев" і отримаєте наступну літеру.

Завдання 3: Команда відгадує загадки.

1. Клишоногий, волохатий,
Влітку спритний та завзятий,
Ну а взимку - лежебока,
У барлозі гріє боки. (*Ведмідь*)

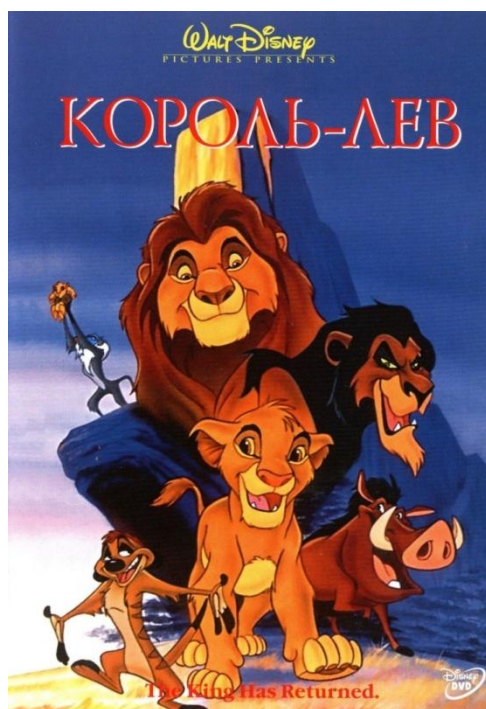
2. Вдалині посеред ночі
Засвітилися хижі очі.
Від його пісень у звірів
Морозець біжить по шкірі. (*Вовк*)

3. Він ікластий і сердитий.
Дуже любить землю рити.
Жолуді весь час шукає
Й малюків смугастих має. (*Кабан*)

4. В кожному лісі проживає,
Довгий хвіст пухнастий має.
Їй на місці не сидиться,
Як зовуть її? (*Лисиця*)

5. Уночі гуляє,
А вдень спочиває,
Має круглі очі,
Бачить серед ночі. (*Сова*)

Відгадавши загадки та пригадавши ім'я головного персонажу мультфільму "Король Лев" – Сімби, діти отримують наступну літеру – С.



Ведуча: Далі переходимо до читального залу відділу обслуговування учнів 5-9 класів і слухаємо наступне завдання. В одному діснеївському мультфільмі живуть іграшки. Один з героїв цього мультфільму – ковбой Вуді. Вам треба проскакати, як ковбой Вуді, на імпровізованому коні, затиснувши м'яч між ногами. Виконавши завдання та пригадавши назву мультфільму, отримаєте наступну літеру.

Завдання 4: Команда виконує завдання ведучої.

Ведуча: Вірно, мультфільм називається "Історія іграшок", і ви отримуєте літеру "Г". А ми з вами рушаємо далі і наша наступна зупинка – абонемент відділу обслуговування учнів 5-9 класів. Тут на вас чекає ще одне завдання. Думаю, багатьом з вас подобається східна казка про принцесу, джина, бідного юнака та різні дива. Вам треба пригадати назву цієї казки, а ще позмагатись у спритності і поцілити у глечик монетками, які я вам роздам. І лише тоді ви отримаєте останню літеру.

Завдання 5: Команда виконує завдання ведучої. За влучність учасники отримують літеру А.

Квест закінчується в читальному залі відділу обслуговування учнів 5-9 класів. Учасники складають із отриманих літер слово АЛІСА і повинні знайти на полиці книгу Л. Керролла "Аліса в країні чудес". Перемагає та команда, яка швидше виконала всі завдання.

Список використаної літератури:

Кривцова, Т. Чарівник Уолт Дісней [Текст]:[«Білосніжка та семеро гномів»]/ Т. Кривцова//Зарубіжна література в навчальних закладах. – 2000,- №7.- с.57-58.

Дісней У.(1901-1966)//Всесвітня література: Короткі біографії письменників.5кл.-К.:Альтерпрес,1998.-с.32-38.-(Швидка допомога школярам)

Божович, В.Уолт Дисней: фантазия и реальность [Текст]:[Маленький олененок Бемби. Документальная серия «Подлинно жизненные приключения». Об открытии «Диснейленда» (1955г). Мультипликация после У. Диснея]/В.Божович//Искусство.-1997.-№13.-с.7-9.

Молнар, А.М. Національне розпочинається з казки (Текст):[Матеріали до уроку-порівняння твору Уолта Діснея «Білосніжка та семеро гномів» і «Казки про мертву царівну та сімох богатирів» Олександра Пушкіна. 5кл.]/А.М.Молнар//Зарубіжна література в навчальних закладах.-1997.-№8.-с.9-14.

Волков, А. Третье пришествие Уолта Диснея [Текст]: [К 90-летию со дня рождения] / А. Волков // Детская литература. - 1991. - № 12. - с. 63-66.

Арнольди, Э. М. Жизнь и сказка Уолта Диснея / Э. М. Арнольди. - Ленинград: Искусство, 1968. - 211 с.: ил.

Дисней, В. Великий дитячий словник / В. Дисней. - К.: Веселка, 1994. - 120 с.: ил.

Дисней, У. Білосніжка та семеро гномів / У. Дисней. - К.: Веселка, 1982. - 72 с.: ил.

Дисней, У. Бембі / У. Дисней. - К.: Казка, 2004. - 95 с.: ил. - (Золота класика У. Диснея)

Дисней, У. Микки Маус и его друзья: сказки. / У. Дисней. - Днепропетровск: Фирма «ТАЛЛ Лтд», 1998. - 16 с.: ил.

Дисней, У. Найкращі казки про дива / У. Дисней. - К.: Казка, 2003. - 320 с.: ил.

Дисней, У. Найкращі казки про любов і дружбу / У. Дисней. - К.: Казка, 2005. - 304 с.: ил.

Дисней, У. Найкращі казки про пригоди / У. Дисней. - К.: Казка, 2003. - 336 с.: ил.

Дисней, У. Найкращі казки про тварин / У. Дисней. - К.: Казка, 2003. - 320 с.: ил.



Комунальний заклад "Запорізька обласна
бібліотека для дітей "Юний читач"
Запорізької обласної ради

69006
м. Запоріжжя
вул. В.Лобановського, 14

Телефони: (061) 236-85-62
236-85-63
236-86-27
236-86-49
Факс: (061) 236-85-62

Ел. пошта: zodb@ukr.net

Сайт: zobd.zp.ua